

MOBIILILAITTEET
OPETUKSESSA -
näin otat Kahoot-kyselyn
käyttöösi



On tärkeää muistaa, että teknologia ei ole hyvä isäntä, vaan oivallinen renki.

TIEDÄTKÖ SINÄ, MIKÄ MAHDOLLISUUS OPPILAIDEN TASKUISTA LÖYTYY?

Kahoot-kysely tempaisee mukaansa oppilaat ja opettajat sekä tuo vaihtelua jo opitun asian kertaamiseen. Ohjelman käyttöönotto on helppoa; tarvitset vain tietokoneen tai mobiililaitteen, jossa on internet-yhteys. Oppilaat voivat hyödyntää omia laitteitaan.

Mitä taustalla?

Uusi opetussuunnitelma on tuonut mukanaan kouluihin muutoksen tuulia. Yksi keskustelua herättävä aihe on digitaalisuus. Useissa kouluissa laitteiden, niin tietokoneiden kuin tablet-laitteiden, määrää pyritään kasvattamaan. Tavoitteena on hyödyntää entistä enemmän sähköisiä oppimateriaaleja ja opetusmenetelmiä.

Laitteiden määrän lisäämisen ohella on entistä tärkeämpää pysähtyä miettimään sitä kaikkein tärkeintä asiaa, mitä pedagogista lisäarvoa laitteet ja erilaiset sähköiset oppimateriaalit ja opetusohjelmat tuovat opetukseen.

Monien oppilaiden taskusta löytyy oma mobiililaitte, jota opetuksessa voi hyödyntää. Toki kaikilla sitä ei ole ja siksi onkin tärkeää, että kouluilta löytyy lainattavia yhteiskäyttölaiteita, aivan kuten luistimia tai suksia on jo vuosikymmenten ajan voinut lainata. Oppilaiden omien laitteiden hyödyntämisessä etuna on, että oppilaat hallitsevat omien laitteidensa peruskäytön ja samalla he oppivat hyödyntämään laitteita myös muuhunkin kuin viihdekäyttöön.

DIGITAALISUUS ON MAHDOLLISUUS

Yksi opetukseen soveltuva sivusto on getkahoot.com. Sivuston avulla voit luoda kyselyn, johon oppilaat vastaavat esimerkiksi omilla mobiililaitteillaan. Ohjelma on ilmainen ja sitä voi käyttää mobiililaitteilla ja tietokoneilla. Kahoot-kysely soveltuu ala- ja yläkoulukäisille, sekä toisella asteella opiskeleville. Kysely pitää suorittaa yhtäaikaaisesti opettajan ohjaamana.

Muita hyviä ohjelmia oppilaiden omien laitteiden hyödyntämiseen ovat muun muuan quizizz.com ja padlet.com. Quizizz on vanhemmille oppilaille tarkoitettu kyselyohjelma. Padletin avulla voit opetuksessa hyödyntää yhteisöllistä kommenttiseinää.

Tässä on ohje siihen, kuinka otat Kahoot-kyselyn käyttöön vaihe vaiheelta. Ohjeita voit tulostaa ja jakaa muillekin kollegoille.

Kyselyn tekeminen on vaivatonta, ja sen pelaaminen tempaisee niin opettajan kuin oppilaan mukaansa.

MUISTA TEHDÄ SOPIMUS OPPILAIDEN OMIA LAITTEIDEN KÄYTTÖÄ

Opetusalan Ammattijärjestö OAJ on tehnyt Suomen Kuntaliiton ja Opetushallituksen kanssa yhdessä mallisopimus pohjan oppilaiden omien laitteiden käytöstä. Sopimusta voit hyödyntää sellaisenaan tai siitä saat vinkkejä, mihin asioihin kannattaa kiinnittää huomiota, kun huoltajilta pyytää suostumusta oppilaiden omien laitteiden hyödyntämiseen.

KAHOOT-KYSELYOHJEET

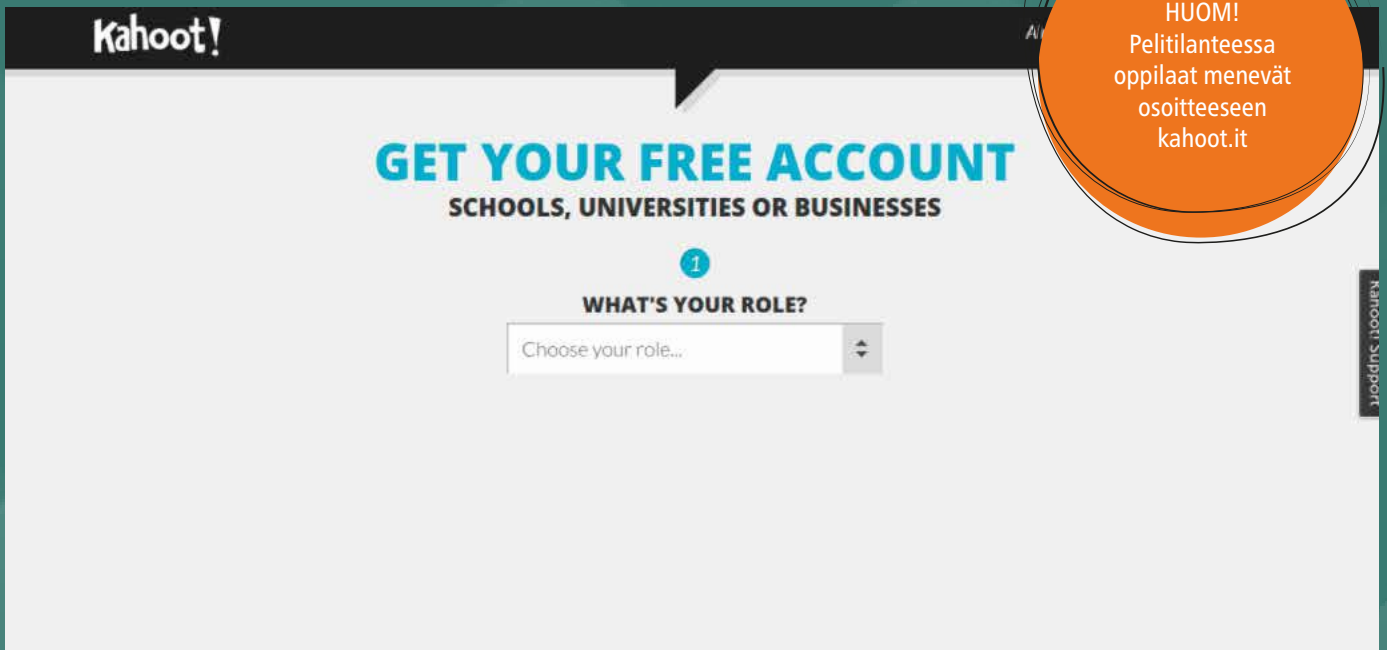
Mene internetiin getkahoot.com (opettajan näkymä). Siellä voit luoda uusia Kahoot-kyselyjä tai pelata jo luotuja kyselyjä.

Tunnuksen luonti (Jos sinulla on jo olemassa oleva tunnus, mene ohjeissa kohtaan 2.)

1. Jos et ole aikaisemmin luonut Kahoot-kyselyjä, tulee sinun tehdä itsellesi tunnus getkahoot.com sivuilla.

Napsauta **Sign up for free** -kuvaketta
Valitse pudotusvalikosta asemasi, esimerkiksi opettaja.

HUOM!
Pelitilanteessa
oppilaat menevät
osoitteeseen
kahoot.it



Täydennä

- a.) Työpaikkasi
- b.) Millä käyttäjänimellä haluat ohjelmaa käyttää
- d.) Sähköpostiosoitteesi
- d.) Vahvista sähköpostiosoitteesi
- e.) Päätä salasana

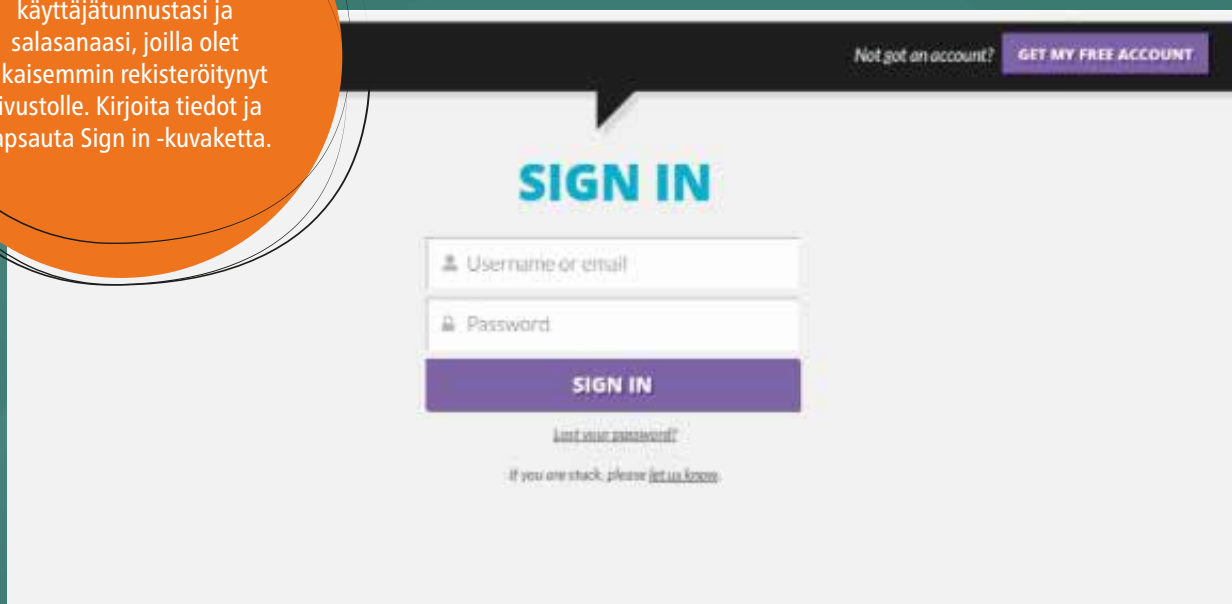
Napsauta lopuksi Create account -kuvaketta. Tämän jälkeen pääset tekemään omia Kahoot-kyselyjä ja hyödyntämään muiden jakamia kyselyjä.



2. Jos sinulla on jo ennestään tunnus niin, kirjaudu sisään oikeassa yläkulmassa Sign in -kuvaketta napsauttaen.

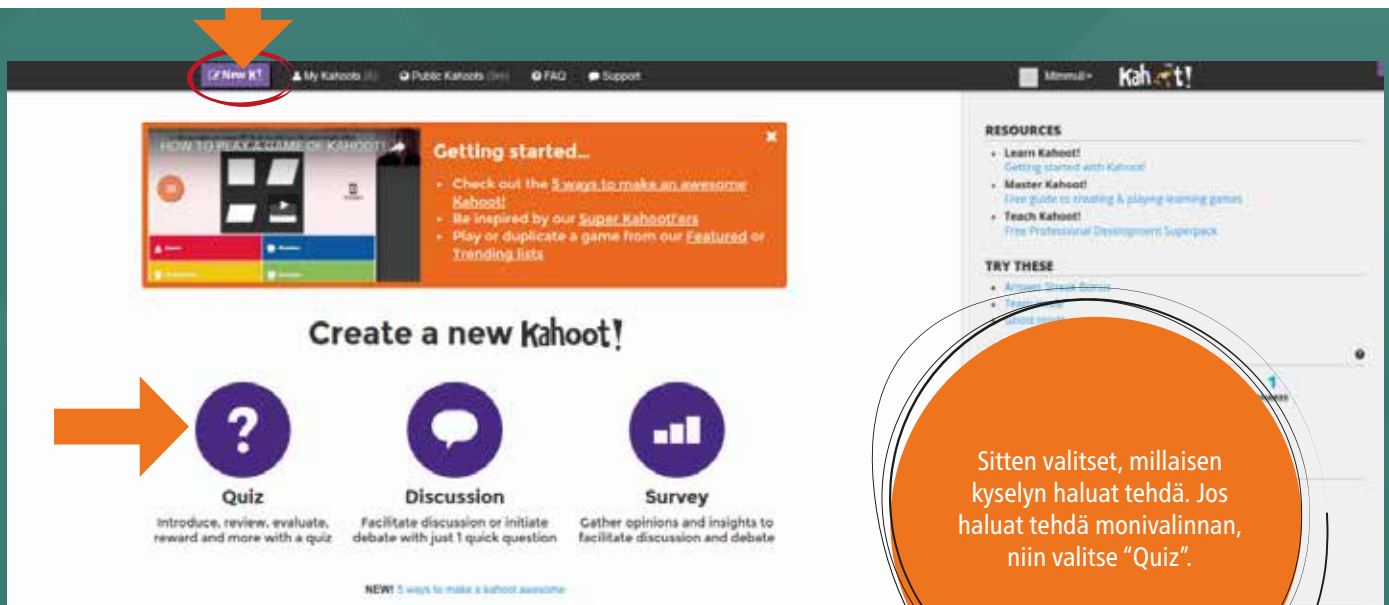


Seuraavaksi ohjelma kysyy käyttäjätunnustasi ja salasanaasi, joilla olet aikaisemmin rekisteröitynyt sivustolle. Kirjoita tiedot ja napsauta Sign in -kuvaketta.



UUDEN KAHOOT-KYSELYN LUOMINEN

3. Valitse "New K!" kun olet kirjautunut sivustolle sisään.

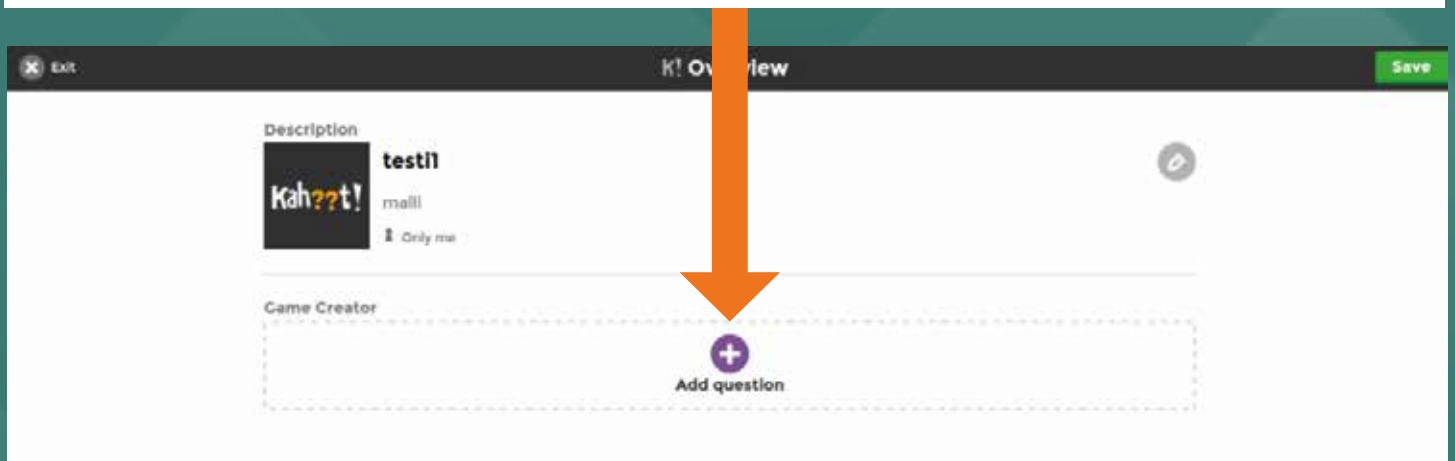


4. Tämän jälkeen pääset tekemään omaa Kahoot-kyselyä

- Anna kyselylle nimi
- Kirjoita kuvaus mihin kyselysi liittyy
- Määritä haluatko, että kuka vaan käyttää (everyone) tekemääsi kyselyä vai haluatko sen olevan vain sinun käytössäsi (only me). Napsauta tummalla taustalla olevaa kolmiota ja saat esille pudotusvalikon josta löydät vaihtoehdot
- Valitse kieli pudotusvalikosta
- Valitse kohderyhmä pudotusvalikosta
- Halutessasi, voit lisätä kyselylle kuvan napsauttamalla Add image -kuvaketta. Kuvat voivat olla esimerkiksi tietokoneelle/muistitikulle tallennettuja
- Napsauta OK, go -kuvaketta päästäksesi tekemään kysymyksiä

The screenshot shows the 'Description' form in the Kahoot! creator. The form has a title bar 'K! Description' and an 'Ok, go' button. Below the title bar, there is a notification: 'Notice something different? You're using the brand new Kahoot Creator! Learn more'. The form contains several fields: 'Title (required)', 'Description (required)' (with a placeholder text: 'A #math #blindkahoot to introduce the basics of #algebra to #grade8'), 'Cover image' (with an 'Add image' button and a placeholder image), 'Visible to' (set to 'Everyone'), 'Language' (set to 'English'), 'Audience (required)' (set to 'Please select...'), 'Credit resources', and 'Intro video' (with a placeholder URL: 'https://www.youtube.com/watch?v=xvNR45R3u08').

5. Lisätäksesi kysymyksiä sinun tulee napsauttaa **Add question** -kuvaketta.



KYSYMYKSIEN TEKEMINEN

6. Täytä tiedot

- Kirjoita kysymys
- Aseta vastaukselle aikaraja pudotusvalikosta
- Määritä haluatko, että vastauksista annetaan pisteitä vai pelkästään nopeus ja oikea vastaus ratkaisevat
- Kirjoita vastausvaihtoehdot. Sinun tulee kirjoittaa vähintään kaksi eri vaihtoehtoa
- Muista merkitä vähintään yksi vaihtoehdoista oikeaksi. Voit merkitä vastauksen oikeaksi napsauttamalla vastauksen perässä olevaa ympyrää, jossa on väkänen sisällä. Kun ympyrän väri muuttuu, niin vastaus on merkitty oikeaksi.
- Voit lisätä kysymykseen liittyvän kuvan/videoon napsauttamalla **Add images** -kuvaketta
- Kun kysymys ja vastaukset ovat valmiit, napsauta oikeasta yläkulmasta **Next**-kuvaketta

a.) → Question (required)

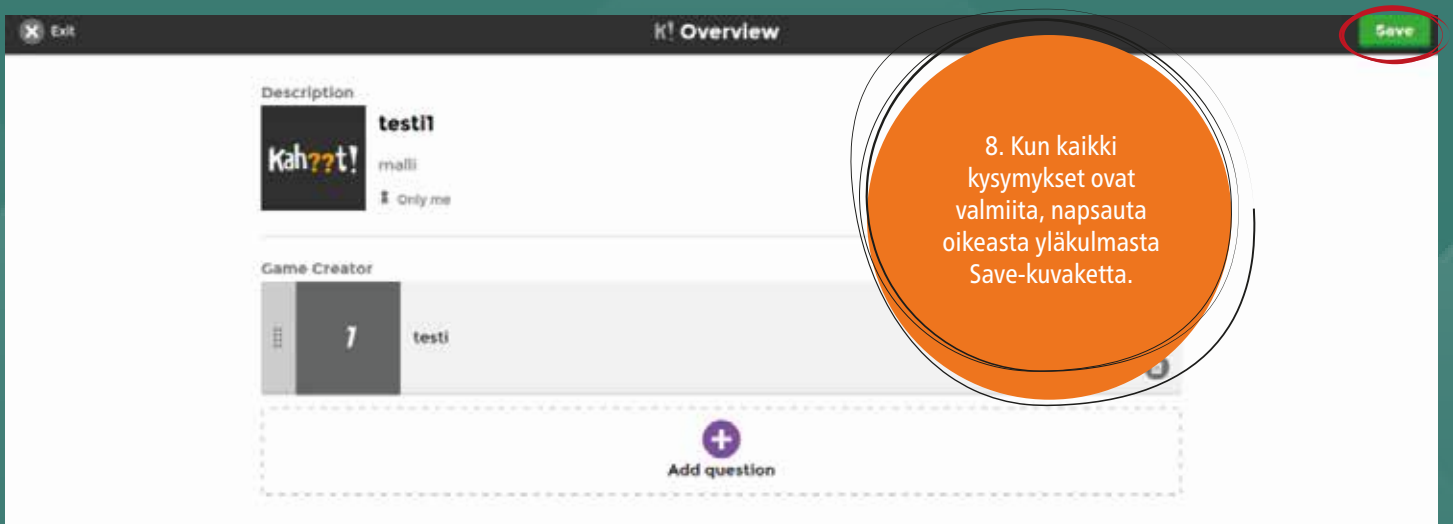
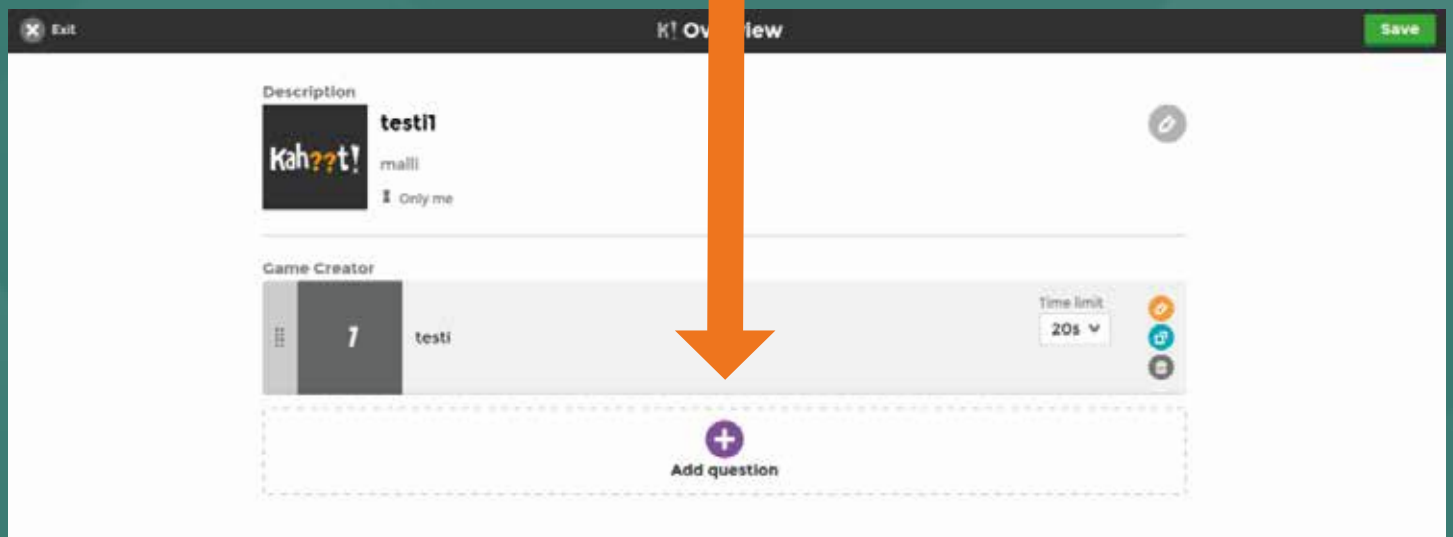
b.) → Time limit

c.) → Award points

d.) → Answer 1 (required), Answer 2 (required), Answer 3, Answer 4

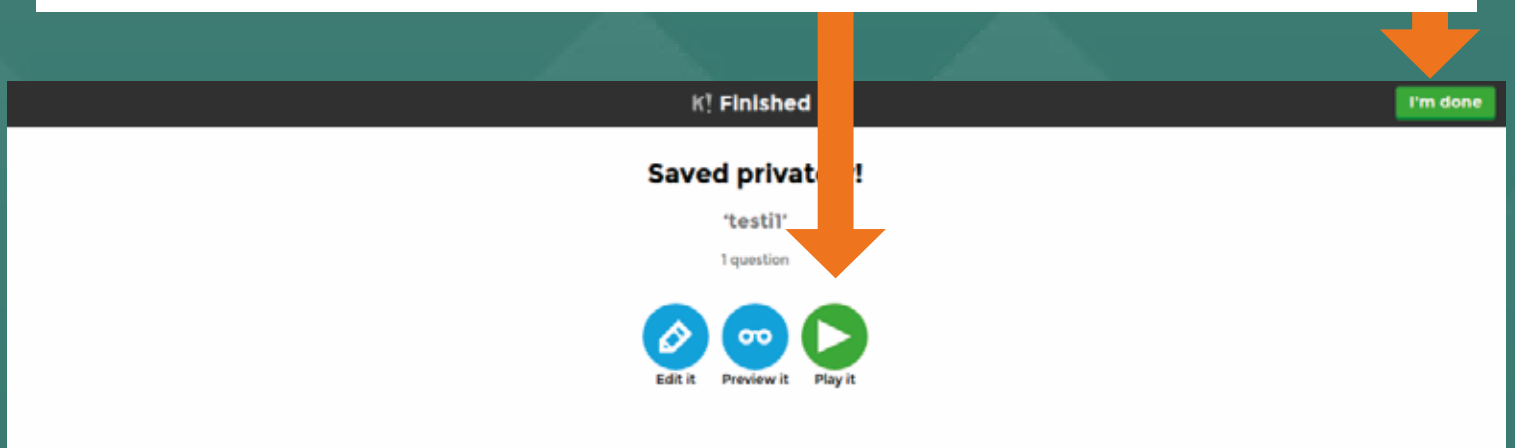
e.) → Credit resources

7. Voit lisätä uuden kysymyksen edellisen ohjeen mukaan napsauttamalla **Add question** -kuvaketta



8. Kun kaikki kysymykset ovat valmiita, napsauta oikeasta yläkulmasta Save-kuvaketta.

9. Jos haluat aloittaa pelin heti, napsauta Play it -kuvaketta.
Jos haluat pelata peliä myöhemmin, napsauta oikeasta yläkulmasta **I'm done** -kuvaketta.



10. Omat Kahoot-kyselyt

Pääset sinun tekemiin kyselyihin napsauttamalla **My Kahoots** -kuvaketta.

Getting started...

- Check out the 5 ways to make an awesome Kahoot!
- Be inspired by our Super Kahoot!ers
- Play or duplicate a game from our Featured or Trending lists

Create a new Kahoot!

- Quiz**
Introduce, review, evaluate, reward and more with a quiz
- Discussion**
Facilitate discussion or initiate debate with just 1 quick question
- Survey**
Gather opinions and insights to facilitate discussion and debate

MY STATS

6	17	64	56
KAHOOTS	QUESTIONS	PLAYS	PLAYERS
1	0		
SHARES	FAVS		

MY RECENT RESULTS

16th Aug 11:06	perustiedot	
10th Aug 07:44	perustiedot	
24th Apr 10:26	Kurkistuspaaja	

Creating your first #BlindKahoot?

Did you know you can use Kahoot! as an instructional tool? To teach new material with Kahoot!, just preview, duplicate and edit our Blind Kahoot template. [Blind Kahoot!ing explained](#)

[View template](#)

Created by me (1) My Favourites (1) Shared with me (0)

Q Title, subject, tag or username All audiences All Kahoot! Search

Showing quizzes in: All languages

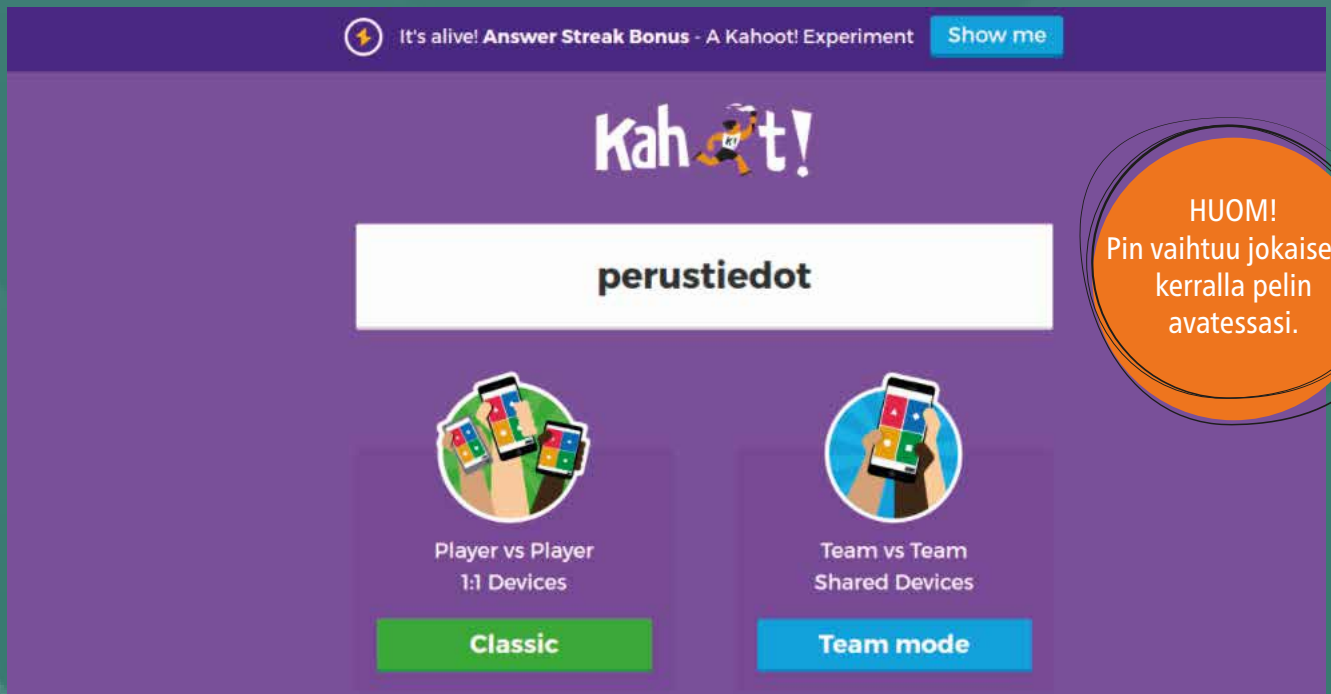
perustiedot	by Mimmull 6 days ago	7 Quiz 5 questions Private	Play > 2	Favourite 0	Share 1
Oulu	by Mimmull 9 months ago	7 Quiz 8 questions Private	Play > 1	Favourite 0	Share 0
kuopio	by Mimmull 9 months ago	7 Quiz 4 questions Private	Play > 2	Favourite 0	Share 0
Sanakoe					

Tekemäsi kyselyt näkyvät alhaalla.

Jos haluat muokata jotain tekemäsi Kahoot-kyselyä, vie hiiri sen kyselyn päälle, jota haluat muokata. Nimen viereen ilmestyy Edit-kuvake, jonka avulla pääset muokkaamaan tekemäsi kyselyä.

KAHOOT-KYSELYN PELAAMINEN

Jos taas haluat pelata tekemäsi Kahoot-kyselyn, napsauta **Play**-kuvaketta. Tämän jälkeen sivusto kysyy pelaatko peliä yksittäin vai onko kyseessä tiimipeliä. Jos jokainen oppilas pelaa peliä yksinään, valitse **"Classic"**.



Tämän jälkeen aukeaa pelin pääsivu. Sivulta näet pelin pin-koodin. Näytä kyseinen näkymä oppilaille.

Join at **kahoot.it**

with Game PIN:

575132



0

Players

Kahoot!

Start



Waiting for players...

Pyydä oppilaita menemään älypuhelimilla / tablet-laitteilla tai tietokoneilla internetissä osoitteeseen kahoot.it

Sivusto kysyy heiltä pelin tunnusta (Game PIN). Tämän jälkeen peli pyytää kirjoittamaan nimimerkin.

Opettaja näkee ketkä oppilaat ovat liittyneet peliin mukaan. Poistaaksesi jonkun pelaajan, vie hiiri kyseisen nimimerkin päälle ja napsauta.

Join at **kahoot.it**

with Game PIN:

575132

kahoot.it

Kahoot!

Game PIN

Enter



1

Player

Kahoot!

Start

Liisa

Kun kaikkien pelaajien nimimerkit näkyvät sivussa, opettaja aloittaa pelin napsauttamalla Start-kuvaketta.

Oppilaat näkevät omilta laitteilla vain vastauksien symbolit. Kysymykset ja symboleiden merkitykset näkyvät opettajan näkymän kautta. Kun kaikki ovat vastanneet tai aika loppuu, ohjelma ilmoittaa oikeat vastaukset ja näyttää kuinka usein vastausvaihtoehdot on valittu.

Päivän fiilis

Full Screen

Next

✓ 1

✓ 0

✓ 0

✓ 0

Show image

End quiz

▲ Innolla huomista odottaen ✓	◆ uudet tuulet jännittää ✓
● Ajatukset vielä lomalla ✓	■ Mikäpä tässä ✓

Kun kaikkiiin kysymyksiin on vastattu, lopussa näkyy kuka vastaajista on ollut nopein ja saanut eniten oikeita vastauksia.

Pääset seuraavaan kysymykseen napsauttamalla oikeasta laidasta Next-kuvaketta.